

ILLUSTRATOR



... Niveau 2

acilone
communication & coaching

7, Rue Lavoisier- 25000 Besançon
Contact : Sandrine CHAPUIS
e-mail : s.chapuis@acilone.fr
www.acilone.fr
Tél. : 06 62 88 15 36

Objectifs pédagogiques :

Découvrir les fonctions avancées de ce logiciel d'illustration vectorielle : Créer des illustrations (logos, cartes, etc.) et des maquettes.

Niveau requis :

Bonne connaissance de l'environnement Windows ou OS X et des fonctionnalités générales du logiciel.
Maîtrise de la chaîne graphique.

Public concerné :

Toute personne (graphiste, maquettiste, illustrateur) amenée à créer des identités visuelles et mise en page élaborées.

Tarif : 1 790 € h.t.

Durée : 3 jours (21 heures) - **DATES À LA CARTE**

Format : Individuel

Lieu : Dans les locaux d'Acilone ou sur votre lieu de travail ou lieu avec accès PMR si besoin

Intra : Possibilité de formations de groupe dans votre entreprise (max 10 pers. + 500 € h.t. par personne suppl.)

*La ou les dates de formation vous seront communiquées au plus tard 6 mois avant le début de la formation.
Les inscriptions seront clôturées au plus tard 15 jours avant le début de la formation*

PROGRAMME

L' INTERFACE

Barre outils et contrôle,
Gestion des panneaux
Modes de visualisation
Formats d'enregistrement

LES FORMATS

Règles et repères

LES CALQUES

Organisation des calques
Verrouillage
Groupage
Modes de sélection

LES COULEURS

Modes colorimétriques
Peinture dynamique
Guide des couleurs
Motifs
Création de bibliothèque de nuances
Création de bibliothèque de dégradés

L'ILLUSTRATION

Création de formes élaborées
Dégradé de formes
Pathfinder
Création de bibliothèque de motifs
Création de bibliothèque de formes
Création de bibliothèque de symboles
Vectorisation dynamique

LES OBJETS

Création d'un graphique
Saisie de données
Distorsion de l'enveloppe
Alignement et répartition des objets
Gestion des attributs

LE TEXTE

Gestion de attributs
Tabulations
Chaînage
Habillage
Vectorisation

LES EFFETS

Transparences
Aspects
Masque d'opacité
Masque d'écritage
Styles graphiques
3D
Distorsion
Spéciaux
Traits de coupe

PUBLICATION

Applatissement des transparences
Génération d'un PDF adapté au print ou numérique

Méthode :

Cette formation propose une alternance de théorie et d'exercices pratiques visant à assurer l'acquisition de connaissances et techniques immédiatement utilisables. Possibilité de travailler directement sur un projet concret.
Adaptation du rythme et de l'approfondissement totalement personnalisée.

Moyens pédagogiques :

Poste informatique équipé du logiciel.
Lieu adapté à la formation.
Mobilité pour intervention en intra.

Formatrice : professionnelle du graphisme, de l'illustration et de la mise en page, maîtrisant la totalité de la chaîne graphique. Utilisation quotidienne du logiciel et processus de formation continue.

Moyens d'évaluation mis en oeuvre et suivi :

Entretien préliminaire permettant de définir le niveau actuel et le niveau souhaité au terme de la formation.
Évaluation permettant de valider le transfert des acquis en situation.
Attestation de suivi de la formation.
Questionnaire à froid permettant de valider les ancrages.
Liste d'émargement et attestation de présence.